

Jones De Lima Afonso

Full Stack Developer

São Paulo (11) 95550-9876

jonesrasta@gmail.com www.linkedin.com/in/joneslima <https://github.com/jonesrasta>

Desenvolvedor Full Stack, Javascript, VueJS, NodeJS, NextJS, ReactJS, Typescript, MySQL. Ao longo dos anos, desenvolvi habilidades avançadas em diversas tecnologias e metodologias modernas. Sou apaixonado por tecnologia e estou sempre em busca de aprimorar minhas habilidades e aprender novas tecnologias. Tenho excelentes habilidades de gestão do tempo e trabalho em equipe, sempre focando em entregar o melhor resultado possível.

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, React.js, Next.js, Typescript, Tailwind, UX/UI Design
- **Backend:** Node.js, Java
- **Banco de Dados:** MySQL
- **Ferramentas e Metodologias:** Jira, Metodologia Ágil (Scrum)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

FULLSTACK DEVELOPER JR · MIRANDA ADVOCACIA

NOVEMBRO 2023 – ABRIL 2024

- Desenvolvimento front-end utilizando Vue.js, Vite, JavaScript e Tailwind CSS
- Utilização de MySQL para gerenciamento de banco de dados
- Design e prototipagem com Figma, garantindo uma abordagem centrada no usuário

FRONT - END DEVELOPER · RASTA MARKETING

JANEIRO 2023 – NOVEMBRO 2023

- Desenvolvimento utilizando React.js, Next.js, Express, Typescript e Tailwind CSS
- Foco em projetos de marketing digital, criando experiências de usuário dinâmicas e responsivas

FULLSTACK DEVELOPER JR · ACQUA VERO SERVIÇOS FINANCEIROS

AGOSTO 2022 – JANEIRO 2023

- Projetos voltados para o mercado financeiro com PHP, Laravel
- Configuração e uso de ambiente AWS Cloud
- Desenvolvimento de APIs e sistemas MVC com Laravel, Vue.js, Node, Python
- Metodologia Ágil e Planning Poker para desenvolvimento das sprints

MOTION DESIGNER · OPEN SERVIÇOS FINANCEIROS

DEZEMBRO 2021 – AGOSTO 2022

- Desenvolvimento de animações digitais para vídeos do YouTube
- Criação de animações 2D e 3D, utilizando After Effects, Illustrator, Photoshop e Adobe Premiere

GRAPHIC DESIGNER · OPEN SERVIÇOS FINANCEIROS

DEZEMBRO 2021 – AGOSTO 2022

- Desenvolvimento de campanhas de marketing, newsletters, apresentações e assets para mídia social
- Criação de protótipos utilizando Figma e o pacote Adobe

IT SUPPORT ANALYST · PAULA & PAULA ESCRITÓRIO CONTÁBIL

DEZEMBRO 2013 – OUTUBRO 2019

- Instalação e configuração de hardware e software
- Gerenciamento do servidor Linux
- Solução de problemas de TI e análise de novas tecnologias

EDUCAÇÃO

2022 – 2024

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS · ANHEMBI MORUMBI

CURSOS E CERTIFICADOS

DESENVOLVIMENTO BACK-END · IMPACTA

Introdução à programação orientada a objetos, Java Criando uma aplicação, Java desenvolvendo um web service, Java web, Jira, Liderança, Lógica de programação aplicada a linguagem, MySql criando e manipulando dados, Programando com MySql, Produtividade e gestão de tempo, Scrum gestão e desenvolvimento de projetos.

DESENVOLVIMENTO FRONT-END ANGULAR · BOOTCAMP BANCO PAN

Fundamentos front-end, Trabalhando com web components, typescript para angular, components angular, LifeCycle, Hooks Angular, Módulos angular, trabalhando com web services, Javascript Protocolo HTTP, Desenvolvimento web com javascript, integrando API.

DESENVOLVIMENTO MOBILE COM FLUTTER · BOOTCAMP SANTANDER

Introdução ao Flutter, Ambiente de desenvolvimento, Criação de Projeto, Fundamentos da linguagem Dart, Estruturas Condicionais e Repetição, Funções, Orientação a Objetos, Boas práticas, Testes, Introdução ao Flutter, Princípios de desenvolvimento, Visualização de dados, Protocolo HTTP, Crud com Flutter, Componentes, Consumo de API.

SCRUM DESENVOLVIMENTO ÁGIL DE PROJETOS · IMPACTA

Visão Geral, time SCRUM, Product Backlog, Casos de uso x User Stories, Eventos Scrum, Controle e ferramentas, Planning Poker.

PRODUTIVIDADE E GESTÃO DE TEMPO · IMPACTA

Avaliação do uso do tempo, Esfera de urgência, Esfera de circunstância, Priorização, Organização, Análise de pendências, Metas.

TYPESCRIPT · ALURA

Configuração de ambiente, Recursos do TypeScript compiler, Tipagem estática, Tipos, Modificadores, Generics entre outros, Heranças, Enumerations, Atualização de view inspirado no JSX, Decorators, API REST, SourceMaps.

REACT · ALURA

Vantagens da utilização do React, Componentes reativos, Análise mensagens de erro, Evoluca componentes de acordo com a necessidade do projeto, Aplicação do zero até o deploy.

TAILWIND CSS · ALURA

Tailwind CSS, Utilizando Tailwind, Bordas e sombras, Pseudo-classes e ring, Responsividade.

PRODUCT DESIGN · ALURA

Product Discovery, Levantamento inicial ao iniciar um product discovery, Métricas e ciclos, Ciclo de vida do produto, Prototipagem, Experiência do usuário, Mapa de Competências, Testes de usabilidade.

ENGENHARIA DE SOFTWARE · ALURA

Design e arquitetura, API em REST, Micro Serviços, DevOps e Monitoramento, Agilidade e times, Testes e qualidade.

VUEJS 3 · ALURA

Componentes, Versões, Comunicação entre componentes, Vue JS com TypeScript, Compilação.

MODELAGEM DE DADOS · ALURA

Modelagem de entidade, Relacionamento, Modelagem relacional, Normalização e álgebra, SQL e SGBD.

DESENVOLVIMENTO WEB · UNIVESP

HTML 5, CSS 3, Tags, Criação de Páginas Web, W3.CSS, Frameworks, Painéis e Containers, desenvolvendo um projeto completo.

LINUX FUNDAMENTOS · FIAP

Introdução e Primeiros Comandos, Administração de Sistema e Editor de Texto, Recursos Avançados.

HTML & CSS · ALURA

Documentação e estrutura do HTML, Layouts e tags semânticas, estilização utilizando CSS, Arquitetura CSS, Flexbox, Classes, Responsividade, Mobile First, Listas, Formulários, Tabelas, Acessibilidade Web.

INTRODUÇÃO A CIÊNCIAS DE DADOS · FGV

Problemas e Soluções em Ciências de Dados, Ciências de Dados e suas etapas, Métodos Matemáticos e Computacionais, Questões Éticas em Ciências de Dados.

DEVOPS & AGILE CULTURE · FIAP

DevOps, Metodologia e Melhores Práticas de Desenvolvimento de Software, Domínios de Conhecimentos da Agilidade, Métricas, UML, Diagramas de Caso de Uso.

DESIGN THINKING · FIAP

Métodos e Ferramentas, Aplicação do Design Thinking, Design Sprint, Design de Serviços

UX DESIGN · FIAP

Usabilidade e Arquitetura da Informação, Protótipos e Design, Pesquisas e Dados, Conceitos, Ferramentas.

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT · DIGITAL INNOVATION ONE

Conhecendo JavaScript, Funções, Listas, Inteirando em listas, Eventos e Lógica.

INTRODUÇÃO AO GIT E AO GITHUB · DIGITAL INNOVATION ONE

Introdução ao GIT, Navegação Via Command Line, Interface e Instalação, Ciclo de Vida dos Arquivos, Resolvendo Conflitos.

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO · DIGITAL INNOVATION ONE

Introdução a Lógica de Programação, Algoritmo em Pseudocódigo, Fluxograma, Variáveis e Expressões, Concatenação, Matrizes e Vetores, Estrutura de Repetição.